

PENCERDASAN ANAK BANGSA
DENGAN
PENGUATAN SOFT SKIL
(PEMBELAJARAN CODING SEJAK DINI)



Visi dan Misi.....

□ Visi

- Mencerdaskan Anak Bangsa Dalam Kerangka NKRI

□ Misi

- Membangun anak bangsa yang kreatif dan berpikir logika
- Membangun anak bangsa yang produktif (produsen games) bukan konsumtif (konsumer games)
- Mempersiapkan anak bangsa tidak menjadi “generasi *copy paste*”
- Membangun anak bangsa menjadi *entrepreneur* digital sejak dini
- Mempersiapkan anak bangsa menuju era *robotic*



Perkembangan.....

DI INDONESIA :

❑ **Presiden Joko Widodo**

“Peningkatan Sumber Daya Manusia (SDM) diantaranya melalui pendidikan **dengan teknologi (edutech)....**”

❑ **Mendikbud Nadiem Makarim**

“...dulu bangun gedung-gedung pakai semen, bata, pondasi, baja, dll....di dalam dunia **digital** gedung – gedung yang kita bikin/ skyscraper yang dibangun di dunia virtual yang membangun itu **Coder**...kalau tidak bisa **bahasa coding**, kita tidak bisa membangun dunia virtual...**coding** seharusnya **mandatory**.....

DI SINGAPURA :

❑ **Prime Minister, Lee Hsien Long at Smart Nation Launch 24 Nov 2014**

“.....schools must also teach students how to create the technology of the future; **teach them to code, teach them robotics**, to prototype and build things, to fail fast and learn quickly, to use the latest gadgets, the latest tools and be up with the latest technology ...we must get our children in schools exposed to IT, exposed to programming. It is a long way for us, but in some countries, **all kids are required to learn to code**, at least the basics, so you understand what it is about...”



Latar Belakang....

- ❑ Pendidikan merupakan kunci untuk semua kemajuan dan perkembangan yang berkualitas, dimana dengan pendidikan manusia dapat mewujudkan semua potensi dirinya baik sebagai pribadi maupun sebagai warga masyarakat.
- ❑ Kemajuan teknologi informasi yang mempengaruhi hampir semua bidang kehidupan termasuk profesi membutuhkan banyak sekali orang yang mampu melakukan *coding* atau pengodean. Ilmu komputer menjadi semakin penting di dunia yang juga mempengaruhi daya saing suatu bangsa.
- ❑ Pendidikan yang dimulai dengan 3 literasi “*baca, tulis, hitung (calistung)*” sebagai dasar dilanjutkan dengan Coding dianggap sebagai literasi ke-empat
- ❑ Kecenderungan mayoritas generasi muda menjadi generasi yang hanya bisa *copy paste* dalam dunia digital.
- ❑ Pembelajaran coding telah menjadi kurikulum wajib bagi siswa-siswi sejak usia dini di berbagai negara maju seperti Singapura, Amerika, Finlandia, Australia, Inggris, Korea dan lainnya



Maksud dan Tujuan.....

- ❑ Ikut serta mencerdaskan anak bangsa dan membangun karakter anak bangsa demi menjaga keutuhan NKRI serta membentuk anak bangsa berkhak mulia berdasarkan 4 Konsensus Berbangsa dan Bernegara: Pancasila, UUD 45, NKRI dan Bhineka Tunggal Ika
- ❑ Berkontribusi dalam upaya memperkaya kualitas sumber daya manusia di Tanah Air melalui pendidikan dan teknologi yang berperan penting dalam membuat suatu negara memiliki ketahanan dan terus maju berkembang.
- ❑ Memanfaatkan teknologi informasi (Coding) seiring kepedulian terhadap kehidupan berbangsa dan bernegara dalam membangun ketrampilan anak bangsa melalui penguatan *soft skill*
- ❑ Membentuk anak bangsa (generasi digital) dari hanya sebagai konsumen (konsumtif) menjadi produsen (produktif)
- ❑ Menjadi alternatif dalam upaya membendung kecenderungan anak bangsa menjadi "*generasi copy paste*" dengan pembelajaran Coding



APA ITU SCI?

Smart Coding Institute atau SCI adalah wadah yang menyediakan pembelajaran coding secara online dengan fitur yang mudah dipahami dan menarik serta dilengkapi dengan E-learning yang dapat diakses oleh semua kalangan.

Coding adalah suatu proses menulis, menguji dan memperbaiki, serta memelihara kode yang akan membangun suatu program komputer

dengan kata lain

Coding adalah cara mudah menulis program komputer

KENAPA KITA HARUS BELAJAR CODING?



01

Dapat mengasah kreativitas serta berpikir sistematis dan logis

02

Melatih berpikir terstruktur dan melatih soft skill

03

Ahli dalam menggunakan teknologi

04

Melatih cara menangani sesuatu atau *problem solving*

05

Melatih kemampuan logika dan konsep pemrograman

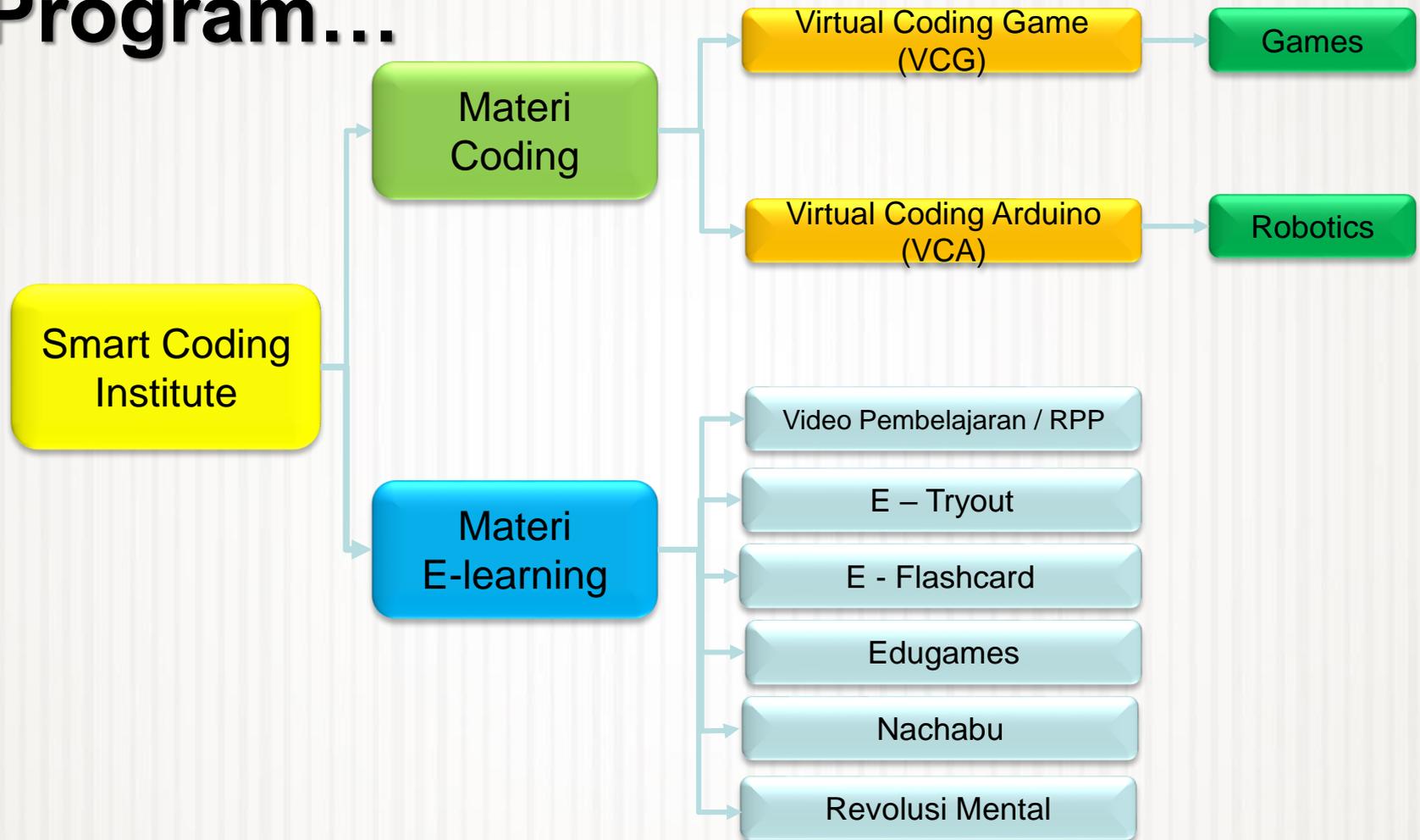
06

Dapat menciptakan inovasi baru serta modal penting di Industri 4.0

07

Prospek masa depan dan kesempatan membawa perubahan

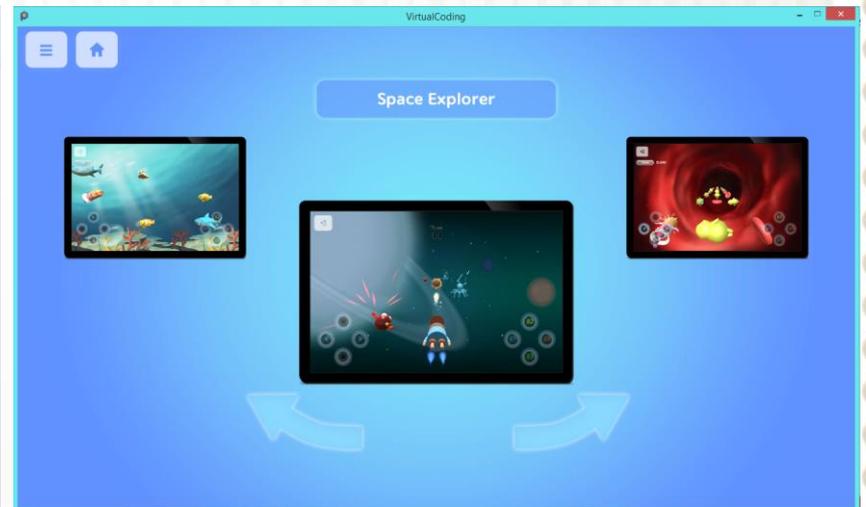
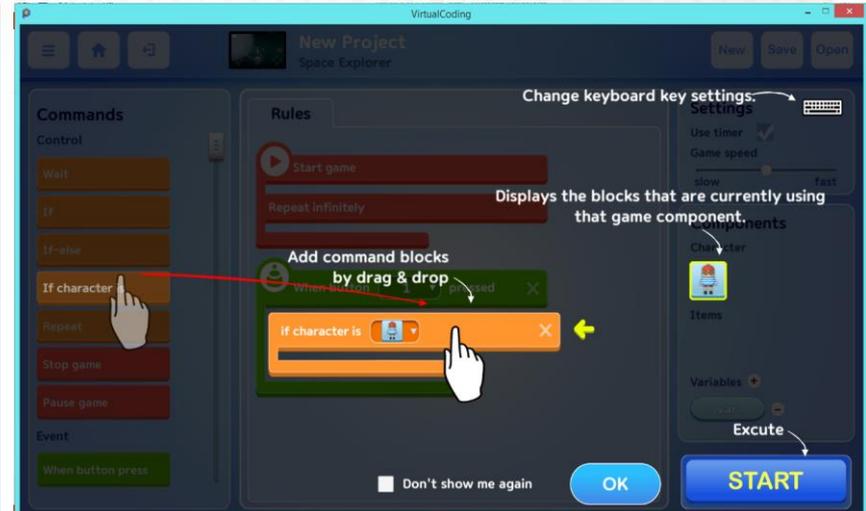
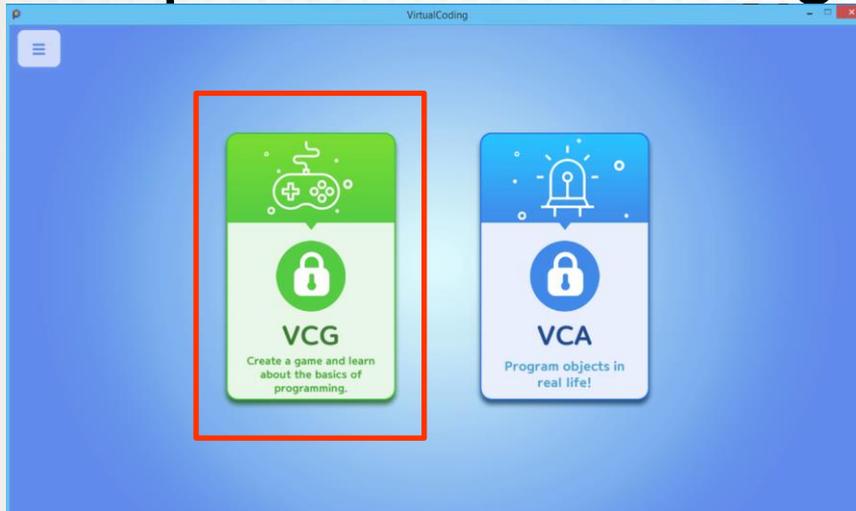
Smart Coding Institute Program...



Bisa menggunakan Desktop PC/Laptop atau Android

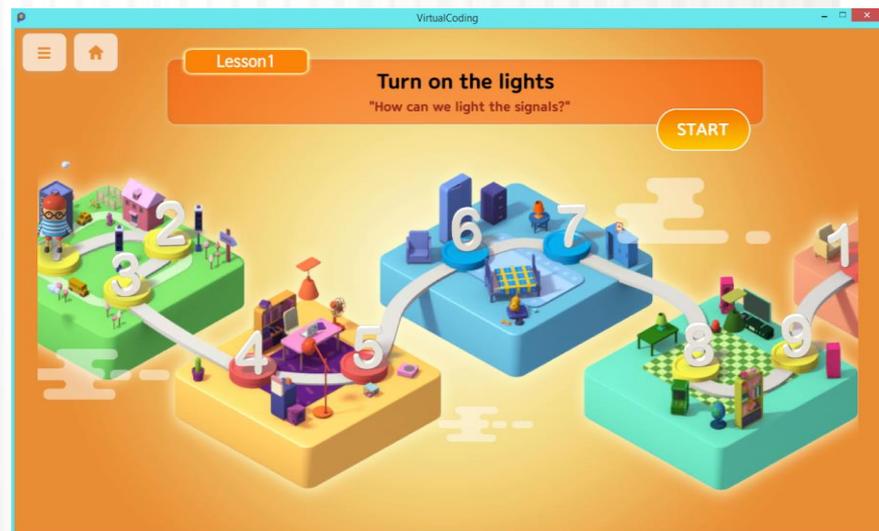
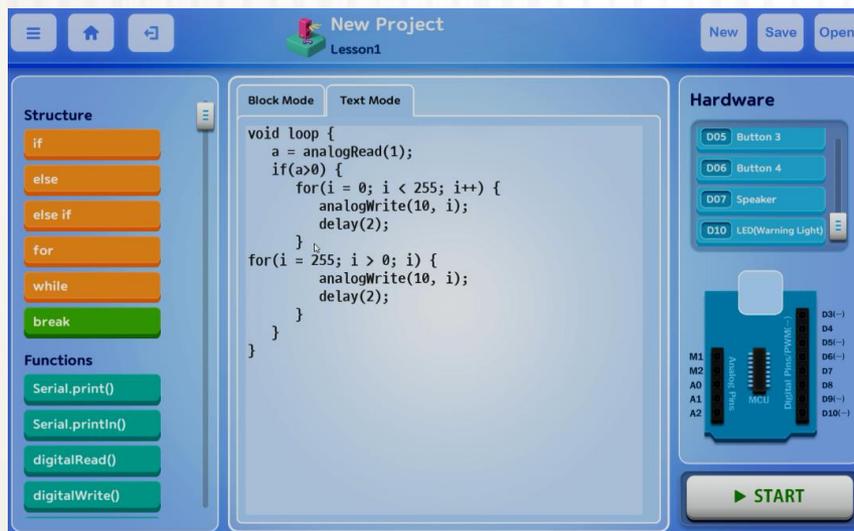
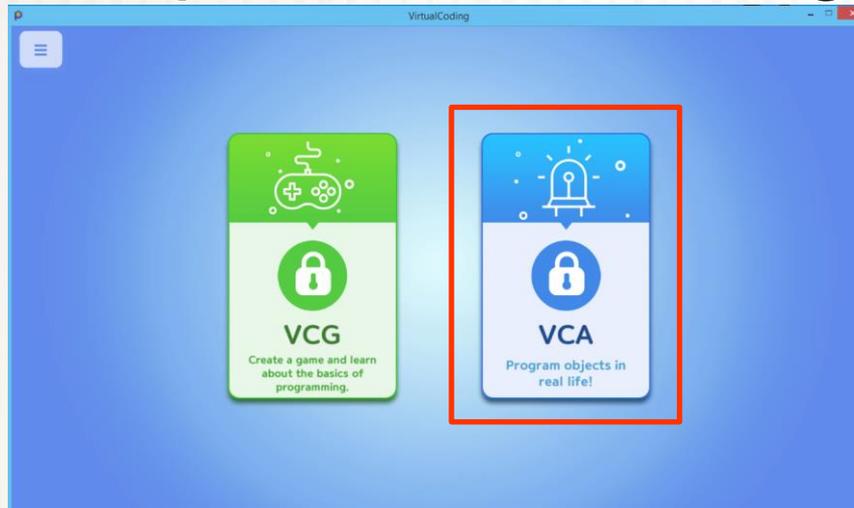
Smart Coding Institute

Sample Virtual Coding Game



Smart Coding Institute

Sample Virtual Coding Arduino (Robotic)



Smart Coding Institute

Sample Materi E - learning

ILMCI Depan Tentang Gallery Produk Proposal Portal Kontak

Video Pembelajaran KELUAR

Filter Edukasi | Video Pembelajaran | SMP | Kelas 7 | Biologi | SMP Kelas 7 Biologi |

Silahkan Cari Judul Video...

Q Search

Kategori Video Pembelajaran SMP Kelas 7

- Bab Keanehkeagaman Makhluk Hidup, Latihan Soal
- Bab Klasifikasi Makhluk Hidup, Fungsi
- Bab Klasifikasi Makhluk Hidup, Klasifikasi Soal

ILMCI Depan Tentang Gallery Produk Proposal Portal Kontak

- Jet Ski Addition (Game Info | Play)
- Island Chase Subtraction (Game Info | Play)
- Orbit Integers (Game Info | Play)
- Integer Warp (Game Info | Play)
- Tugboat Addition (Game Info | Play)
- Tractor Multiplication (Game Info | Play)
- Ratio Stadium (Game Info | Play)
- Dirt Bike Proportions (Game Info | Play)
- Dirt Bike Comparing Fractions (Game Info | Play)

LEARN ANYWHERE, ANYTIME, AND ANY DEVICE

At home, on the park, or on the playground, you can use E-Platform anywhere, with an internet connection.

Africa Arab Bangladesh China

ILMCI *Empowering* Voucher ILMCI

Tingkat SD

Kelas 4	Kelas 5	Kelas 6
Bahasa Indonesia(461 soal)	Bahasa Indonesia(612 soal)	Bahasa Indonesia(570 soal)
Bahasa Inggris(716 soal)	Bahasa Inggris(309 soal)	Bahasa Inggris(521 soal)
IPA(946 soal)	IPA(971 soal)	IPA(1155 soal)
IPS(714 soal)	IPS(700 soal)	IPS(710 soal)
Matematika(659 soal)	Matematika(616 soal)	Matematika(525 soal)
PKN(425 soal)	PKN(301 soal)	PKN(294 soal)

Mengalami kendala mengakses halaman ini, bantu kami memperbaiki dengan klik [Laporkan](#)

Ayo Membudayakan Kejujuran dengan Cara Sederhana :

- Tidak mengambil milik orang lain (Illustration: person on a bicycle)
- Tidak menyontek pekerjaan teman pada saat mengerjakan tugas (Illustration: person looking at a friend's work)
- Mengikuti peraturan yang ada di sekolah (Illustration: school building)
- Tidak membohong (Illustration: 'BOHONG' sign with a red X)

DISIPLIN

Kebersihan itu sebagian dari iman..

ANIMASI NILAI-NILAI KEBAHAGSAAN

UNTUK BANGSA EPISODE

Perbandingan Harga.....

CODING



Deskripsi	Metode	Biaya
KK	Kelas Konvensional	Rp. 700.000/bulan
DSC	Kelas Konvensional	Rp. 3.850.000/bulan
RC	Kelas Konvensional	Rp. 350.000/bulan
CM	Online	US\$ 49 - 109

E - LEARNING



Deskripsi	Metode	Biaya
RG	Kelas Online	Rp. 650.000/semester
ZN	Kelas Konvensional	Rp. 150.000/bulan
BBK	Kelas Konvensional	Rp. 50.000/ 7 hari

Biaya

□ Biaya yang dibutuhkan belajar **Coding** bersertifikat** dan **E-learning** secara online di **Smart Coding Institute** adalah :

Rp. 300.000,-/Produk/Tahun*

* Untuk VCG atau VCA saja

** Syarat dan ketentuan berlaku

Contoh Sertifikat





TERIMA KASIH

ILMCI Corporation
PT ILMCI Indonesia

Jl. Raya Duri Kosambi No. 168H

Jakarta 11750

T. 021-5453235/6

F. 021-5452986



ANAK JALANAN

www.ILMCI.com
ILoveMyCountryIndonesia
WWW.ILMCI.COM

ILMCI.com